Girls Code It Better - Secondaria

Responsabile progetto:
Prof.ssa Valentina Fantoni

Descrizione sintetica dell'attività con eventuale indicazione dell'area tematica di riferimento
Il corso prevede di sensibilizzare le ragazze alle discipline STEM e ridurre le disparità di genere. Verrà svolto un corso in presenza nel quale verrà richiesto alle ragazze di realizzare un progetto in tutte le sue fasi, dalla ideazione allo studio di fattibilità, alla realizzazione concreta finale. Durante gli incontri in orario extra-scolastico (3 per ogni incontro per una durata complessiva di 45 ore), che si svolgeranno presso la scuola Boiardo, le ragazze elaboreranno un progetto che prevede lo sviluppo di un'area tecnica strumentale tradizionalmente considerata "maschile", come la stampa 3D, il web design, la programmazione di app, la realtà virtuale e aumentata, il videomaking.

Obiettivi formativi e Competenze Attese
Sensibilizzare le ragazze alle discipline STEM, risolvere problemi con l'utilizzo della tecnologia, realizzare un artefatto che miri a un'alta sostenibilità ambientale; realizzare un artefatto che metta in evidenza l'influenza reciproca tra linguaggio e stereotipi, realizzare un artefatto che valorizzi i personaggi femminili contemporanei nelle aree scientifico-tecnologiche, realizzare un artefatto che valorizzi e/o riqualifichi un'area/edificio/percorso del territorio limitrofo, realizzare un artefatto che migliori il benessere scolastico e le relazioni durante e dopo le lezioni.

Plesso/i di realizzazione
Scuola Secondaria di Primo Grado "M.M.Boiardo"

Destinatari del progetto
Studentesse di tutte le classi della scuola secondaria di primo grado, candidate su apposito link della fondazione entro il 20 ottobre 2026.

Risorse materiali necessarie
❏ Aula e PC

Durata e Fasi di realizzazione
Verrà attivato un corso, a partire dal mese di novembre fino al mese di aprile. Gli incontri saranno in totale 15, della durata di 3 ore per ogni incontro, si svolgeranno il martedì pomeriggio.

Eventuali rapporti con altre istituzioni
Coach docente: Valentina Fantoni
Coach maker: Roberta Giovannini (docente esterno alla scuola, nominato dalla fondazione)

Fonte di finanziamento e ore:
Istituto (coach docente)
Fondazione (coach maker)
90 ore complessive, 45 per ogni docente.

Elenco attività e sottoprogetti che rientrano in questo

Nome attività /progetto	**Scuola e classe/i**	**Responsabile**	**Soggetti esterni coinvolti**	**Fonte di finanziamento** (indicare con precisione quota oraria o economica e a carico di chi: FIS,

				CONTRIBUTO LIBERALE, ecc.)

Docente che ha compilato
Prof.ssa Fantoni Valentina